

ДЕТСКИЙ НАУЧНЫЙ КЛУБ ОТКРЫТИЙ И ИЗОБРЕТАТЕЛЬСТВА «Фабрика миров» для обучающихся 1–4 классов

Детский научный клуб «Фабрика миров» — это формирование принципиально новой модели дополнительного образования детей и внеурочной деятельности обучающихся, обеспечивающей массовое вовлечение школьников начальных классов в научно-техническое и инженерное творчество.

Клуб «Фабрика миров» — это пространство для творчества детей, в котором они познают новое, играют в развивающие игры, изобретают, исследуют, создают свои проекты, проводят опыты и эксперименты. Это интерактивные образовательные технологии на занятиях с использованием интернет-порталов и специального оборудования, а также современные технологии в домашнем обучении.

Проект поддержан ООО «Агентство стратегических инициатив» (АСИ) и Фондом новых форм развития образования (Фонд НФРО) Министерства образования и науки Российской Федерации.

Предлагаем Вам ознакомиться с [Каталогом Клуба «Фабрика миров»](#).

И с [электронной стажировочной площадкой](#) для педагогов, позволяющей проходить дистанционные курсы повышения квалификации.

Проект является полностью готовым комплексным решением для организации внеурочной деятельности или дополнительного образования, что значительно экономит время педагога и увеличивает эффективность его работы. Образовательная программа Клуба выстроена на основе программы Открытого молодежного университета «Мир моих интересов».

1-й класс — [программа «Мир моих интересов. Необычное в обычном»](#) — интеллектуальное развитие, стимулирование исследовательского интереса. Ребята знакомятся с явлениями природы, учатся замечать необычное в обычном, овладевать навыками исследовательского поиска. Увлекательное действие и яркость игр расширяют кругозор и прививают интерес к исследовательской деятельности, развивают воображение и креативность, помогают находить пути решения различных задач.

2-й класс — [программа «Мир моих интересов. Другой взгляд — другой мир»](#) — развитие образного мышления. Увлекательная экспедиция с целью исследования «параллельных миров» человека и природы. Обучающиеся получают возможность взглянуть на планету и жизнь на ней глазами разных животных, растений и природных стихий. Развитое образное мышление — это залог хорошего воображения, креативности и быстроты мыслительных процессов. Они узнают о изобретениях в области техники, совершат экскурсию в мир истории и культуры, овладеют навыками фотографии, декорирования и карвинга.

3-й класс — [программа «Мир моих интересов. Большое путешествие»](#) — интеллектуальное развитие, формирование и развитие системного мышления. Знакомство со странами и народами мира, контакт с новыми, неизвестными людьми. Ребята путешествуют по 24 странам и находят уникальные вещи, сравнивают образы жизни народов, наблюдают за обычаями. За счёт рассмотрения мира как большой взаимосвязанной системы у детей на данном этапе развивается системное и логическое мышление. В увлекательной форме виртуального путешествия дети учатся находить общий язык с представителями других культур, расширяют познания о мире.

4-й класс — [программа «Мир моих интересов. Мастерами становятся»](#). Обучающиеся 4-го класса в преддверии вступления в более «взрослую» фазу обучения знакомятся с современными технологиями и технологиями будущего, в том числе в области ИКТ. Овладевая различными компьютерными приложениями, они осваивают технологические подходы к изучению различных сфер деятельности. Получение статуса «изобретатель» в конце 4-го класса означает, что ребята разработали и представили свой проект. Этот статус — основа для дальнейшего развития изобретательской культуры в средней и старшей школе.

ОМУ предоставляет образовательной организации

полный пакет обеспечения для реализации программы:

- ✓ личный кабинет для получения всех материалов, отслеживания успехов обучающихся, повышения квалификации педагогов;
- ✓ готовая образовательная программа;
- ✓ технологическая карта занятия — подробный план-конспект занятий с методическими указаниями;
- ✓ электронные учебники (для каждой параллели 1–4 кл.);

- ✓ дополнительные материалы для организации самостоятельной проектной деятельности учеников;
- ✓ программа и кейсы внеурочных мероприятий: экскурсии, конкурсы, выставки и т.д.;
- ✓ стажировочная площадка для обучения по внедрению образовательных технологий для педагогов.

Состав комплекта для обучающихся — для реализации дистанционного обучения дома:

- ✓ красочная рабочая тетрадь с наклейками;
- ✓ игровой образовательный портал;
- ✓ сертификат об успешном прохождении программы;
- ✓ электронное портфолио по интересам.

Комплексное итоговое портфолио выпускника программы наглядно продемонстрирует успехи и достижения в процессе обучения.

Комплексный образовательный контент для погружения учащихся 1–4 классов в сферу современных технологий «ТЕРРИТОРИЯ ИНТЕЛЛЕКТА»

Образовательный проект «Территория интеллекта» – это комплекс новых форматов дополнительного образования, которые в интересной форме знакомят учеников начальных классов с современными областями науки, готовят их к осознанной профориентации и способствуют развитию «мягких» навыков, которые важны для комплексного развития ребенка. Территория интеллекта реализуется в рамках национального проекта «Образование» и направлена на выполнение задач федерального проекта «Успех каждого ребенка». В 2019 году Агентством стратегических инициатив проект был признан лучшим среди 100 лидеров новых подходов в образовании.

Для учащихся 1-4 классов Территория интеллекта предлагает **Банки проектов и Кейсы мероприятий** естественно-научной и технической направленности.

Банк технологических проектов содержит идеи для исследовательских, прикладных и творческих проектов и насчитывает 40 проектов из таких научных областей, как:

- | | |
|------------|-------------------|
| ✓ Физика | ✓ 3D-технологии |
| ✓ Химия | ✓ Конструирование |
| ✓ Экология | ✓ Наука о данных |

Вы можете ознакомиться с демо-версией каталога по [ссылке](#). Занятия из банка проектов помогут ребенку комфортно погрузиться в проектно-исследовательскую деятельность, научиться формулировать цели и анализировать информацию, самостоятельно узнать о необычных научных фактах с помощью опытов и экспериментов. Представленные варианты практических работ расширяют темы уроков по окружающему миру и технологии, а также по программе клуба «Фабрика миров». Каждый проект имеет пошаговую инструкцию выполнения, что значительно упрощает работу педагога.

[Кейсы мероприятий](#) насчитывают 20 мероприятий естественно-научной и технической направленности. В активной творческой форме они знакомят учеников начальных классов с перспективными направлениями развития науки, технологий и техники, что облегчает для ребенка будущий выбор профессионального развития. В каталоге представлены мероприятия современных образовательных форматов: ролевые фотокроссы, брифинги, проекториумы, мастерские, квесты и турниры. За счет разнообразия форматов проведения и акцента на командной творческой работе дети с увлечением погружаются в такие профессиональные сферы, как киберэкономика, новый технологический сектор, экологическая сфера, научно-производственная сфера, креативная экономика.

Участие в мероприятиях развивает у школьников «мягкие» навыки, которые необходимы в любой профессиональной сфере: стратегическое мышление, способности последовательной работы с информацией, коммуникативные навыки, творческое и логическое мышление, навыки командной и аналитической работы.

Банки проектов и кейсы мероприятий дают ученикам возможность уже в начальной школе попробовать себя в разных социальных и профессиональных ролях. Такое всестороннее погружение подготовит ребят к средней школе и раскроет их профессиональную предрасположенность. В пятом классе школьники смогут продолжить изучение перспективных направлений в проекте «Территория интеллекта».